1. Wat voor soort data het is. Bijvoorbeeld: int, String, double, void, etc.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Methode** | **Resultaattype** | **Parametertype** | **Behoort tot klasse** | **Te gebruiken door object** |
| getNrOfEggsHatched() | int | nvt | MyDodo | MyDodo |
| canMove() | Boolean | ? | MyDodo | MyDodo |
| Jump() | void | ? | MyDodo | MyDodo |
| layEgg() | void | ? | Dodo | MyDodo |
| turnLeft() | void | ? | Dodo | MyDodo |
| canMove() | boolean | ? | MyDodo | MyDodo |
| getX() | int | ? | ? | Bijna alles |

1. **0, 11**
2. A. void

B. ?

C. Move Down

D. turnRight

E. Move

F. Move Down

G. ?

**Brian de Graaff, LCTAOO6A**